

Ciência da Computação



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ
CAMPUS DE CRATEÚS



Turno
Tarde e noite



Oferta de vagas
50 por ano



Duração
4 anos



Sobre o curso

O Curso de Bacharelado em **Ciência da Computação da UFC em Crateús** tem como objetivo formar profissionais aptos a introduzir melhorias e participar efetivamente em empreendimentos de software voltados para os mercados local e global, oferecendo a base teórica suficiente para que os seus egressos possam manter-se constantemente atualizados. Além disso, é objetivo deste curso preparar profissionais para construir, usando as técnicas da Ciência da Computação, sistemas de software corretos e eficientes.

Formas de ingresso



Ingresso: 1º semestre

Notas de corte (Ampla Concorrência)

Geral: 620.96

Mínimo: 603.52

Perfil profissional

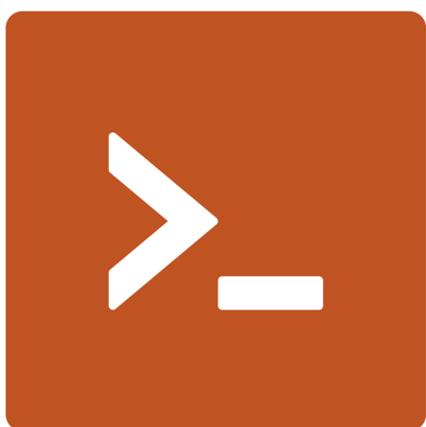
O egresso do curso de Ciência da Computação da UFC em Crateús deverá ser um **profissional com sólida formação básica** de conhecimento teóricos da Ciência da Computação e com capacidade de interrelacionar estes saberes com sua prática.

Deverá ainda ser capaz de desempenhar as atividades necessárias para a concepção, construção e manutenção de sistemas de softwares de qualidade, pensando de forma rigorosa durante a atuação profissional e realizando escolhas bem fundamentadas ao executar suas tarefas.

Deverá possuir **experiência prática** em pelo menos um projeto de software significativo. Deverá **conhecer várias áreas tecnológicas** da computação e saber aplicar este conhecimento para a solução de problemas reais e inovação tecnológica, reconhecendo as oportunidades de negócio provenientes destas soluções.

Deverá estar atento às demandas sociais da região onde atua, bem como **saber atuar em equipes multidisciplinares**, identificando os benefícios de agir com ética profissional, ter noções de legislação jurídica aplicada à informática, manter-se atualizado e assimilar o avanço tecnológico.

Principais competências



Realizar escolhas de forma bem fundamentada ao selecionar linguagem de programação adequada, estrutura de dados, algoritmos e métodos estatísticos para tomada de decisão.



Analisar requisitos, projetar, implementar, testar, implantar, avaliar e manter sistemas computacionais com qualidade, utilizando técnicas de gerenciamento durante o desenvolvimento destes sistemas.

Áreas de atuação

Empreendedor

Descobrimiento e empreendimento de novas oportunidades para aplicações usando sistemas computacionais e avaliando a conveniência de se investir no desenvolvimento da aplicação.

Consultor

Consultoria e assessoria a empresas de diversas áreas no que tange ao uso adequado de sistemas computacionais.

Coordenador de Equipe

Coordenação de equipes envolvidos em projetos na área de computação e informática.

Membro de equipe

Participação de forma colaborativa e integrada de equipes que desenvolvem projetos na área de informática.

Pesquisador

Participação em projetos de pesquisa científica e tecnológica